



CT GARRA FUTEBOL CLUBE
GUAPIMIRIM · RIO DE JANEIRO

JOVENS COM GARRA





SOBRE A ASSOCIAÇÃO

Fundado em 30 de junho de 2017, o CT Garra FC é uma associação sem fins lucrativos que atua há 9 anos em Guapimirim, no Rio de Janeiro, como referência na formação esportiva regional, com corpo técnico integralmente composto por profissionais de Educação Física.

A execução do Jovens com Garra é exclusiva da associação, sem parceria financeira externa, sem cobrança de taxa e sem mensalidade, ou seja, é totalmente gratuita para os beneficiários.



100

BENEFICIÁRIOS ATENDIDOS

9 ANOS

DE ATUAÇÃO EM GUAPIMIRIM

FORMAÇÃO

NÍVEL DE PRÁTICA ESPORTIVA

SOBRE O PROJETO

O projeto Jovens com Garra oferece aulas regulares e sistematizadas de futebol no contraturno escolar, em Guapimirim (RJ), conduzidas de forma lúdica e educativa. A iniciativa beneficia

100 CRIANÇAS E ADOLESCENTES
DE 06 ATÉ 18 ANOS

meninos e meninas, promovendo saúde, inclusão, convivência, respeito e desenvolvimento integral por meio do esporte.

FASE 1



INICIAÇÃO MOTORA

FASE 2



FUNDAMENTOS BÁSICOS

FASE 3



INTEGRAÇÃO E COOPERAÇÃO

FASE 4



CONSOLIDAÇÃO FORMATIVA



ONDE?

CT GARRA FC

Estrada do Bananal, 2411, Loja A
CEP 25946-440 · Guapimirim, Rio de Janeiro



Guapimirim - RJ

QUANDO?

PERÍODO DE CAPTAÇÃO ATÉ

09/07/2028

As datas podem variar conforme a Lei de Incentivo ao Esporte.

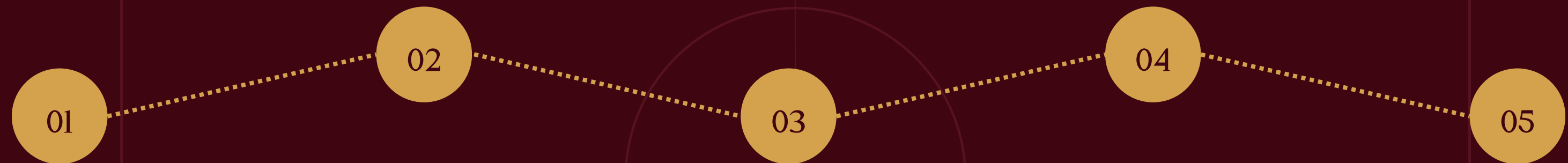
DURAÇÃO

12 MESES

Aulas cinco vezes por semana, de segunda a sexta, no contraturno escolar.

METODOLOGIA

As aulas seguem o método global-funcional, com o jogo como ferramenta pedagógica central. Cada encontro é organizado em cinco etapas, do acolhimento à roda de reflexão, para que o foco permaneça no desenvolvimento humano.



ACOLHIMENTO E INTEGRAÇÃO

Recepção do grupo, alinhamento das regras de convivência e fortalecimento dos vínculos.

AQUECIMENTO LÚDICO

Atividades recreativas com bola e jogos de coordenação que preparam o corpo e engajam.

DESENVOLVIMENTO TÉCNICO

Condução, passe, recepção e finalização, adaptados a cada faixa etária.

JOGOS APLICADOS

Jogos reduzidos e situações-problema com participação simultânea de todos.

RODA DE REFLEXÃO

Debate final sobre respeito às regras, cooperação e resolução de conflitos.

RODÍZIO DE POSIÇÕES

Todos os alunos vivenciam diferentes papéis e responsabilidades dentro do jogo, combatendo a especialização precoce e reforçando o trabalho coletivo.



TRANSFORMAÇÃO SOCIAL

O acesso ao esporte orientado ainda é escasso para crianças e adolescentes de Guapimirim. No contraturno escolar, o campo se torna o espaço seguro onde saúde, convivência e valores cidadãos são aprendidos na prática, ao lado de profissionais de Educação Física.

100%

GRATUITO PARA AS FAMÍLIAS

REDE PÚBLICA

ALUNOS MATRICULADOS NA REDE DE ENSINO

KIT DO BENEFICIÁRIO

Cada um dos 100 beneficiários recebe uniforme e material esportivo completo, sem qualquer custo para a família.

- CAMISETAS
- CALÇÕES
- PARES DE MEIÃO
- CHUTEIRAS
- TÊNIS ESPORTIVOS
- MOCHILAS
- COLETES
- PARES DE LUVAS



METAS E MONITORAMENTO

METAS QUALITATIVAS	MONITORAMENTO
Incentivar a adoção de hábitos saudáveis e a prática regular de atividades desportivas, combatendo o sedentarismo precoce.	Planilha de assiduidade e registro fotográfico
Avaliar a percepção de qualidade, acolhimento e segurança das atividades junto aos beneficiários.	Relatório dos questionários de satisfação
Acompanhar o crescimento e o desenvolvimento físico dos beneficiários ao longo do ciclo do projeto.	Ficha de avaliação individual

METAS QUANTITATIVAS	MONITORAMENTO
Atingir o índice mínimo de 75% de frequência média mensal dos beneficiários.	Planilha de frequência
Atingir 75% de satisfação positiva entre os beneficiários quanto à execução do projeto.	Questionário e relatório de satisfação
Garantir taxa de retenção mínima de 75% dos beneficiários matriculados no ciclo.	Relatório de matrículas ativas

ALINHADO COM OS OBJETIVOS DA ONU

1 ERRADICAÇÃO
DA POBREZA



2 FOME ZERO
E AGRICULTURA
SUSTENTÁVEL



3 SAÚDE E
BEM-ESTAR



4 EDUCAÇÃO DE
QUALIDADE



5 IGUALDADE
DE GÊNERO



6 ÁGUA POTÁVEL
E SANEAMENTO



7 ENERGIA LIMPA
E ACESSÍVEL



8 TRABALHO DECENTE
E CRESCIMENTO
ECONÔMICO



9 INDÚSTRIA, INOVAÇÃO
E INFRAESTRUTURA



10 REDUÇÃO DAS
DESIGUALDADES



11 CIDADES E
COMUNIDADES
SUSTENTÁVEIS



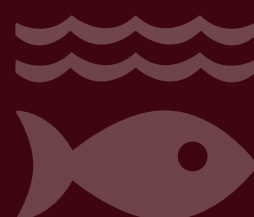
12 CONSUMO E
PRODUÇÃO
RESPONSÁVEIS



13 AÇÃO CONTRA A
MUDANÇA GLOBAL
DO CLIMA



14 VIDA NA
ÁGUA



15 VIDA
TERRESTRE



16 PAZ, JUSTIÇA E
INSTITUIÇÕES
EFICAZES



17 PARCERIAS E MEIOS
DE IMPLEMENTAÇÃO



OBJETIVOS
DE DESENVOLVIMENTO
SUSTENTÁVEL

INVESTIMENTO

VALOR AUTORIZADO PARA CAPTAÇÃO

R\$ 697.873,00

DADOS BANCÁRIOS

Banco	Banco do Brasil
Agência	2315-9
Conta (Captação)	37549-7
Captação até	09/07/2028

Publicado no Diário Oficial da União em 21 de agosto de 2026.

COMPOSIÇÃO DO ORÇAMENTO

Recursos Humanos	32,2%
Encargos Trabalhistas	22,6%
Uniformes	15,6%
Serviços de Terceiros	11,0%
Elaboração + Captação	9,1%
Locação de Espaços	5,2%
Material de Consumo / Esportivo	2,7%
Material Permanente	0,9%
Divulgação / Promoção	0,8%

COMO APOIAR?

PESSOA JURÍDICA

2%



do Imposto de Renda anual devido, para empresas tributadas pelo lucro real.

PESSOA FÍSICA

7%



do Imposto de Renda anual devido, na declaração pelo formulário completo.

A Lei de Incentivo ao Esporte (Lei 11.438/2006) permite que empresas e pessoas físicas invistam parte do que pagariam de Imposto de Renda em projetos esportivos aprovados pelo Ministério do Esporte.

CONTRAPARTIDAS

COTAS DE IMAGEM

01

Aplicação da marca do patrocinador em 2 faixas em lona de 10m x 2,5m.

02

Aplicação da marca do patrocinador em 2 banners de 1,00m x 1,30m.

03

Aplicação da marca do patrocinador em backdrop de 4,0m x 2,5m.

04

Aplicação da marca do patrocinador nas 252 camisas do projeto.

05

Visibilidade do patrocinador nas redes sociais do CT Garra FC e nas escolas da região de abrangência.

As contrapartidas podem variar conforme o valor total captado.

+CONTRAPARTIDAS

SOCIAL

- Associação da marca à formação esportiva e cidadã de 100 crianças e adolescentes.
- Menção do patrocinador nas ações e nos festivais formativos do projeto.
- Recebimento de ações de voluntariado empresarial, a combinar.

NEGOCIAL

- Disponibilidade para ativações da marca do patrocinador.
- Fortalecimento da imagem institucional junto à comunidade de Guapimirim.
- Vínculo com uma causa de educação, esporte e proteção social.

As contrapartidas podem variar conforme o valor total captado.



VENHA FAZER PARTE DO

JOVENS COM GARRA

ASSOCIAÇÃO EXECUTORA
CT Garra Futebol Clube



queirozrose2233@gmail.com



(21) 96452-0989



Estrada do Bananal, 2411, Loja A -
Guapimirim · Rio de Janeiro



-  Vinicius da Silva Alves
-  contato@valorizeprojetos.com.br
-  (51) 3922-0575 / 984534407
-  www.valorizeprojetos.com.br/
-  [/valorizecontatos](#)