- Lei de Incentivo ao Esporte Federal -

Projeto cidadão Núcleo Alvorada-ANO II





O Instituto Edson Royer

O Instituto Edson Royer (IER), fundado em 2009 em Novo Progresso - PA, surgiu em resposta a uma realidade social preocupante que afeta nossas crianças, adolescentes e jovens, os quais são frequentemente expostos a diversas formas de violência e vulneráveis ao uso e tráfico de drogas. Por meio de suas atividades socioeducativas, esportivas e culturais, o IER visa promover o desenvolvimento físico, emocional e intelectual desses indivíduos, contribuindo assim para sua integração na sociedade.



Sobre Nós

Atualmente a diretoria do IER é composta apenas por mulheres e desenvolvem diversos projetos para mobilização, por exemplo:

- •Membro da Rede Gerendo Falcões;
- •Atuação como o Potência Feminina junto ao Instituto Rede Mulher Empreendedora - Irme;
- •Membros da Rede Esporte pela Mudança Social - Rems;
- •Paticipação no Projeto Ambiente Doce com o Banco da Amazônia:

- •Paticipação no Projeto Heróis Usam Máscara ação conjunta do Bradesco, Itaú, Santander, Instituto BEI e Instituto Rede Mulher Empreendedora;
- •Paticipação no Projeto Vencendo Juntos, uma parceria do Rems e da Unesco;
- •Execução do Projeto Missão em foco com Itaú Social;
- •Execução do Projeto apoiado pelo Criança Esperança.



Oque buscamos:

Propósito

Estimular o empenho escolar e um melhor convivio familiar e social.

Visão

Ser referência e inspiração a nossa sociedade no exercício da solidariedade.

Missão

Contrapor todo e qualquer tipo de violência e ser um espaço de acolhimento para as crianças, jovens e adultos da comunidade.

Valores

Comprometimento, execelência, ética, respeito, justiça e cooperação.



O Projeto

O "Projeto cidadão - ano II" é um projeto educacional de continuidade que visa promover a prática dos esportes Futebol e Vôlei para

crianças e adolescentes de 6 a 18 anos de idade

no contraturno escolar.

Serão 8 turmas, sendo 4 turmas da modalidade de futsal e 4 turmas da modalidade de vôlei. Ambos esportes terão aulas 2 vezes por semana, manhã e tarde.



Aulas de Informática

Serão disponibilizadas 60 vagas, para os beneficiários, já participantes, do projeto para participarem das aulas de informática.

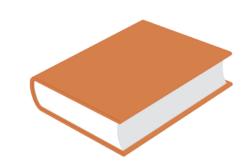
As atividades tem o propósito de oportunizar o acesso dos beneficiários ao mundo tecnológico e consequentemente capacitá-los para o mercado de trabalho.

Além do futsal e vôlei

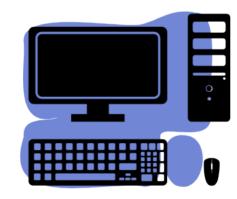




Eventos de integração com lanches



Aulas de reforço



Aulas de informática



Ondez

* Ginásio municipal Rua dos Esportes, s/n - Novo Progresso/PA

Quando?



2025 - 2026

A previsão é executar o projeto entre o 1º trimestre de 2025 e o 1º trimestre de 2026.

As datas podem sofrer alterações de acordo com a captação, aprovações, liberações e outras variáveis da Lei de Incentivo ao Esporte.





Assistência estudantil

Alimentação:

Bolacha, suco e achocolatado.

*Fornecido após todas as aulas.

Kit aluno:

Camiseta, bermuda, corta-vento, calça, meião, squeeze, colete esportivo e mochila sacola



Alinhado com os objetivos da ONU

1 ERRADICAÇÃO DA POBREZA



POME ZERO E AGRICULTURA SUSTENTÁVEL



3 SAÚDE E Bem-estar



4 EDUCAÇÃO DE QUALIDADE



5 IGUALDADE DE GÊNERO



6 ÁGUA POTÁVEL E SANEAMENTO



7 ENERGIA LIMPA E ACESSÍVEL



TRABALHO DECENTE
E CRESCIMENTO
ECONÔMICO



9 INDÚSTRIA, INOVAÇÃO E INFRAESTRUTURA



10 REDUÇÃO DAS DESIGUALDADES



11 CIDADES E COMUNIDADES SUSTENTÁVEI



12 CONSUMO E PRODUÇÃO RESPONSÁVEIS



AÇÃO CONTRA A MUDANÇA GLOBAL DO CLIMA



14 VIDA NA



15 VIDA TERRESTRE



PAZ, JUSTIÇA E INSTITUIÇÕES EFICAZES



17 PARCERIAS E MEIOS DE IMPLEMENTAÇÃO

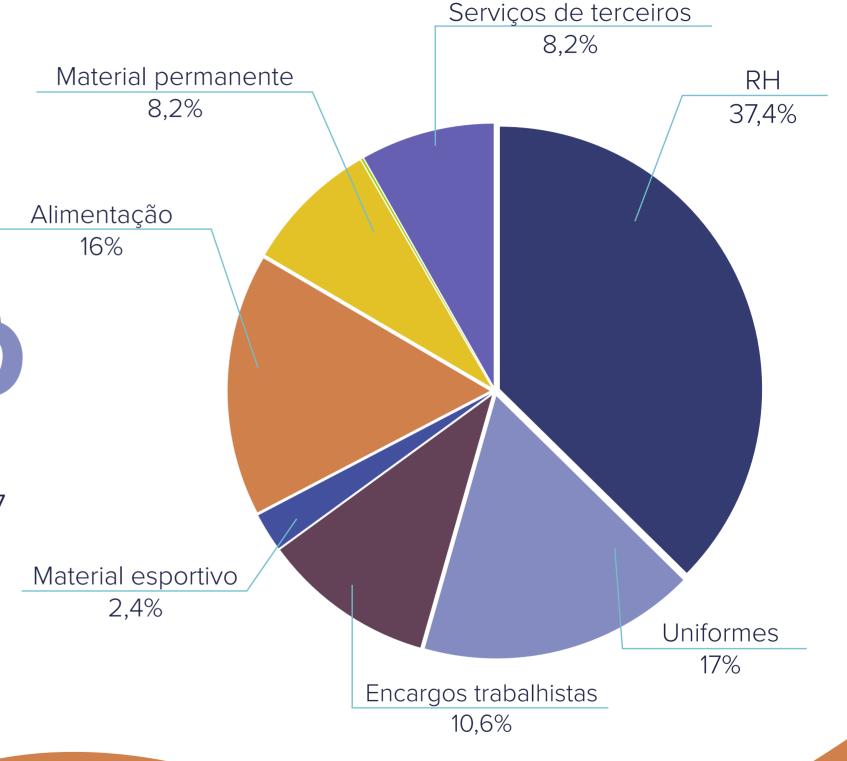




Investimento



Dados Bancários: Banco do Brasil Agência nº 3899-7 Conta Corrente (Captação) vinculada no 24826-6 Período de Captação até: 01/10/2026



Como apoiar o Projeto



Pessoa Jurídica

Podem destinar até 2% do Imposto de Renda anual devido (desde que tributadas pelo lucro real).



Pessoa Física

Podem destinar até 7% do Imposto de Renda anual devido (declaração na forma completa).

Metas e Monitoramento

Qualitativas	Monitoramento
Incentivar crianças e adolescentes à mudança de hábitos para que pratiquem atividades desportivas visando melhor qualidade de vida.	Semanal
Transmitir valores inerentes à prática esportiva às crianças e adolescentes participantes do projeto.	Semanal
Realizar análise semestral de satisfação dos beneficiários do projeto.	Semestral
Quantitativas	Monitoramento
Atingir o mínimo de 75% de frequência dos beneficiários nas aulas.	Mensal
	Wensar
Atingir 75% de satisfação dos beneficiários do projeto.	Ao Final

*obs.: as metas podem sofrer alterações de acordo com o valor captado

Quem apoia nossa causa!













IMAGEM

Aplicação da marca do patrocinador em 2 Banners 1,0m X 1,30m (no local de execução do projeto).

Aplicação da marca do patrocinador em 2 Faixas de 4,0m X 0,70m (no local de execução do projeto).

Aplicação da marca do patrocinador no Kit aluno (bermuda, meião, colete, tênis, corta vento, mochila, squeeze, calça e camiseta).

Visibilidade do patrocinador nas redes sociais. (Facebook e Instagram).

Menção especial ao patrocinador nos eventos de abertura e encerramento do projeto.

Campanha de arrecadação de alimentos, arrecadação de roupas e Arrecadação de produtos de higiene pessoal com destinação para o público em situação de vulnerabilidade social.

Campanha de Natal com arrecadação de presentes e destinação para o público em situação de vulnerabilidade social.

Palestras e oficinas para o desenvolvimento dos beneficiários (educação ambiental, empoderamento, desiguldade social, entre outras).

Possibilidade de receber voluntariado empresarial.

Eventos de integração.

NEGOCIAL

Vem fazer parte dessa história!



- https://ier.org.br/
- f /InstitutoEdsonRoyer/
- / /institutoedsonroyer/





- Vinicius da Silva Alves
- contato@valorizeprojetos.com.br
- **(**51) 3922-0575 / 984534407
- www.valorizeprojetos.com.br/
- /valorizecontatos