

*Instituto*

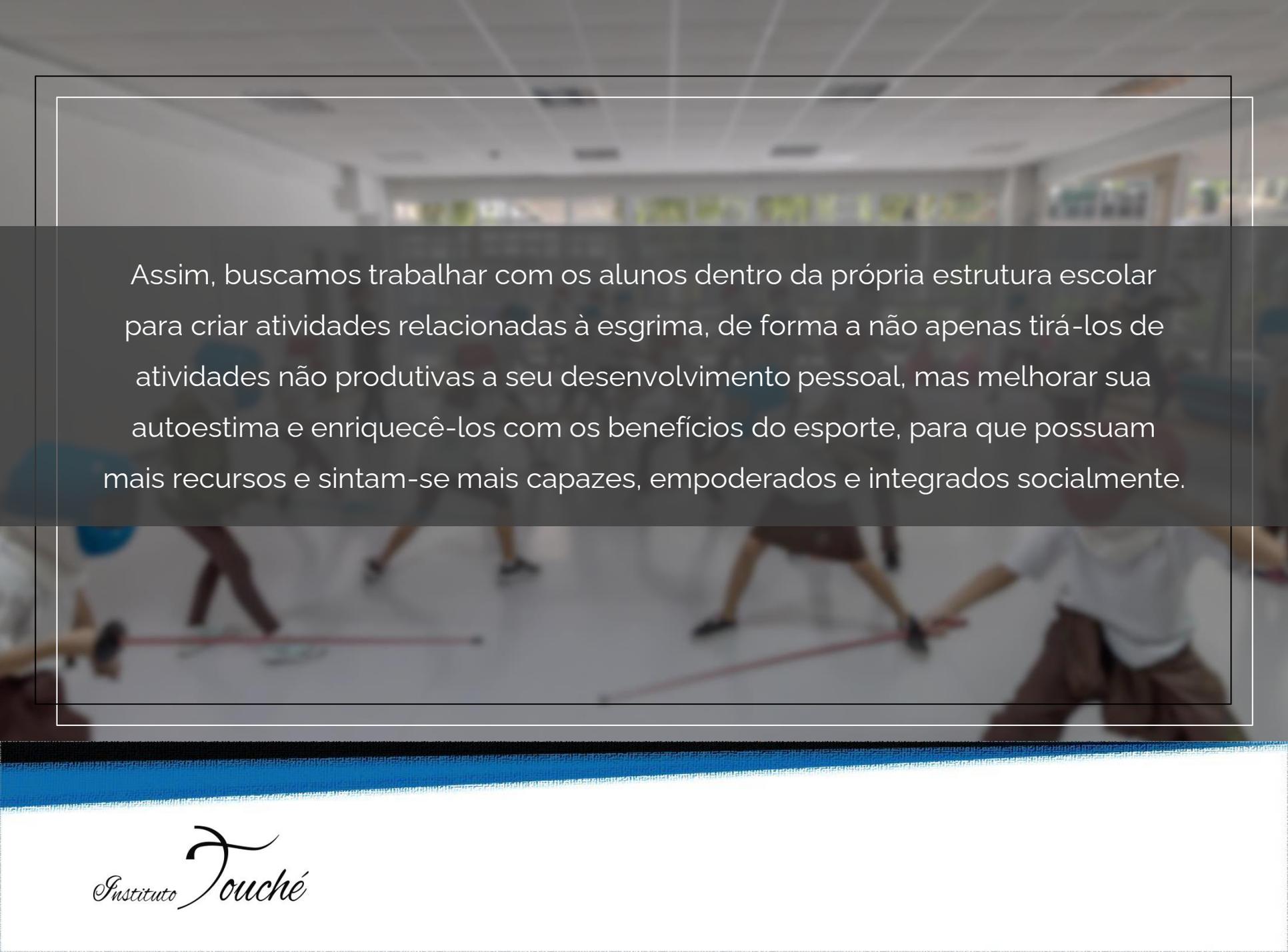
*ouché*

Apresenta:

*Esgrima*  
**Na** *escola*

Acreditamos que a escola deve ser o local de descobertas, de ampliação das experiências pessoais, culturais, sociais e educativas, por meio da inserção da criança em um ambiente de estímulo à sua formação e integração.





Assim, buscamos trabalhar com os alunos dentro da própria estrutura escolar para criar atividades relacionadas à esgrima, de forma a não apenas tirá-los de atividades não produtivas a seu desenvolvimento pessoal, mas melhorar sua autoestima e enriquecê-los com os benefícios do esporte, para que possam mais recursos e sintam-se mais capazes, empoderados e integrados socialmente.



## O INSTITUTO TOUCHÉ

Tem a **missão** de popularizar a esgrima, formando alunos por meio de estímulos de habilidades motoras, técnicas, táticas e comportamentais, tendo como valores a ética, educação, excelência, comprometimento, simplicidade e respeito pelas individualidades

Instituto *Touché*

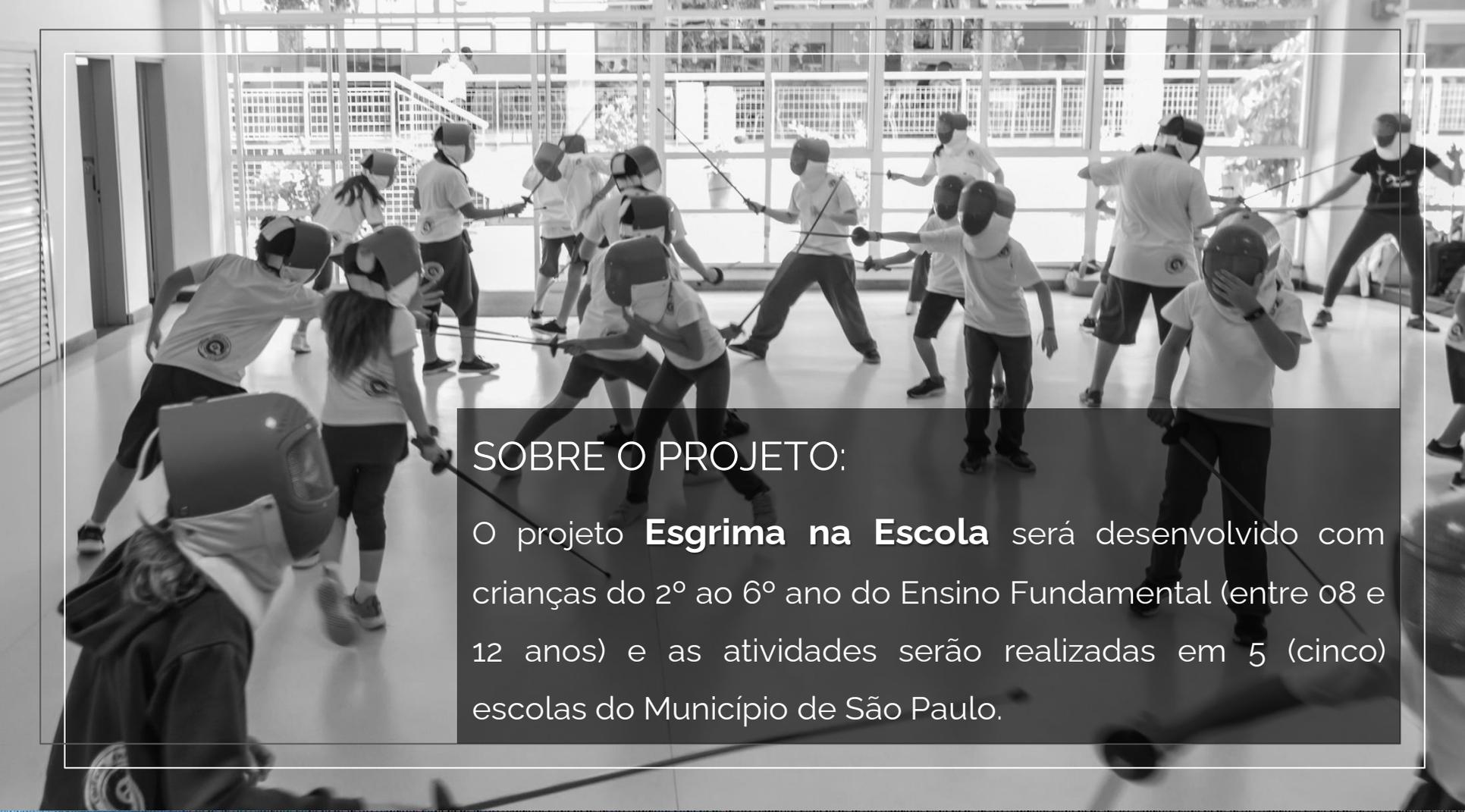
Foi fundado em maio de 2017 pelos atletas renomados da esgrima Brasileira:

**Fernando Scavasin**, atleta Olímpico (Rio 2016); Medalhista nos Jogos Pan-Americanos (2011); Medalhista no Campeonato Mundial Militar (2010); e com mais de 17 anos de equipe brasileira adulta.



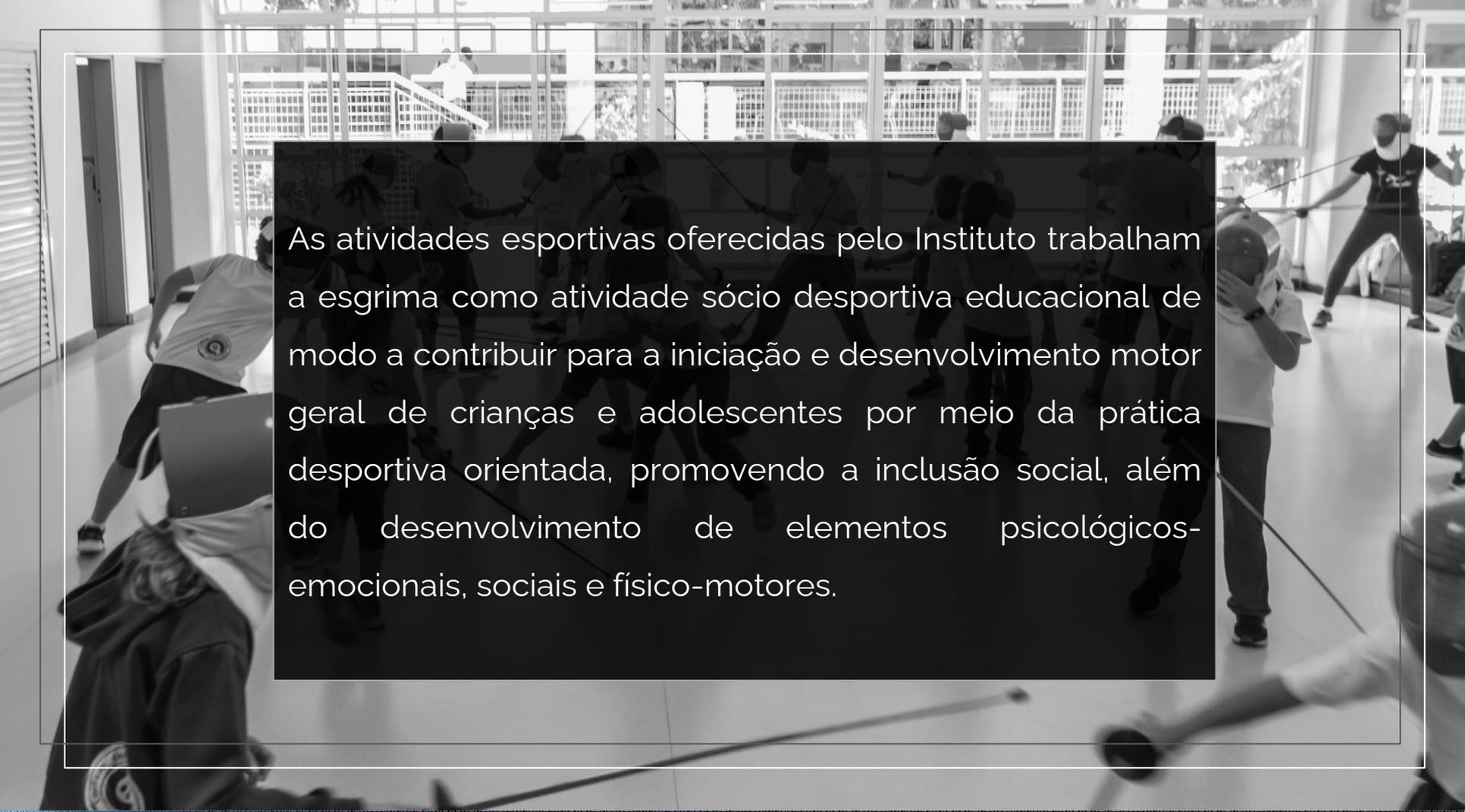
**Heitor Shimbo**, medalhista nos Jogos Pan-Americanos (2011 e 2019); Medalhista de Copa do mundo Satélite (2015); Medalhista de Jogos Sul-Americanos (2002, 2006, 2010 e 2018); e mais de 18 anos de equipe brasileira adulta.





## SOBRE O PROJETO:

O projeto **Esgrima na Escola** será desenvolvido com crianças do 2º ao 6º ano do Ensino Fundamental (entre 08 e 12 anos) e as atividades serão realizadas em 5 (cinco) escolas do Município de São Paulo.



As atividades esportivas oferecidas pelo Instituto trabalham a esgrima como atividade sócio desportiva educacional de modo a contribuir para a iniciação e desenvolvimento motor geral de crianças e adolescentes por meio da prática desportiva orientada, promovendo a inclusão social, além do desenvolvimento de elementos psicológicos-emocionais, sociais e físico-motores.

## METODOLOGIA:

O Projeto possui uma metodologia própria, que se baseia na aprendizagem efetivada por meio da experiência. Essa experiência deve ser motivadora, bem como, envolver continuidade e interação entre quem está aprendendo e o conteúdo aprendido, de forma que o conhecimento gerado traga mudanças na perspectiva e nas atitudes dos alunos.





## METODOLOGIA:

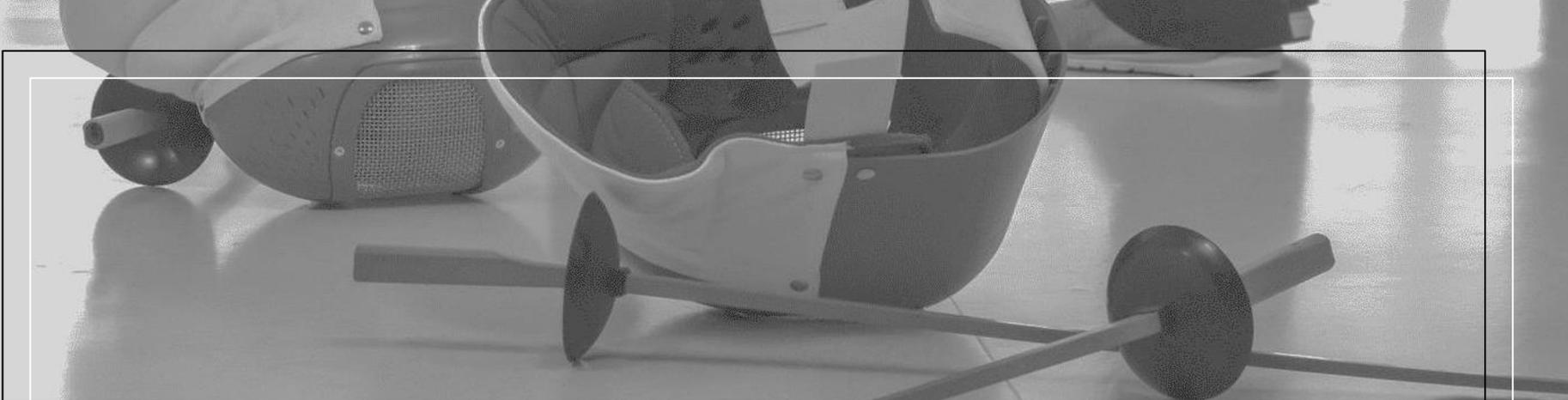
Envolve a sensibilidade e maneira de lidar com as condições e situações do cotidiano e a formação de atitudes emocionais e intelectuais por meio do esporte.

## Incentivo ao Esporte:

A Lei Nº 11.438/06, estabelece a possibilidade de dedução do imposto de renda devido, apurado na declaração de ajuste anual pelas pessoas físicas ou em cada período de apuração, trimestral ou anual, pela pessoa jurídica tributada com base no lucro real, os valores despendidos a título de patrocínio ou doação, no apoio direto a projetos desportivos e paradesportivos previamente aprovados pelo Ministério do Esporte.

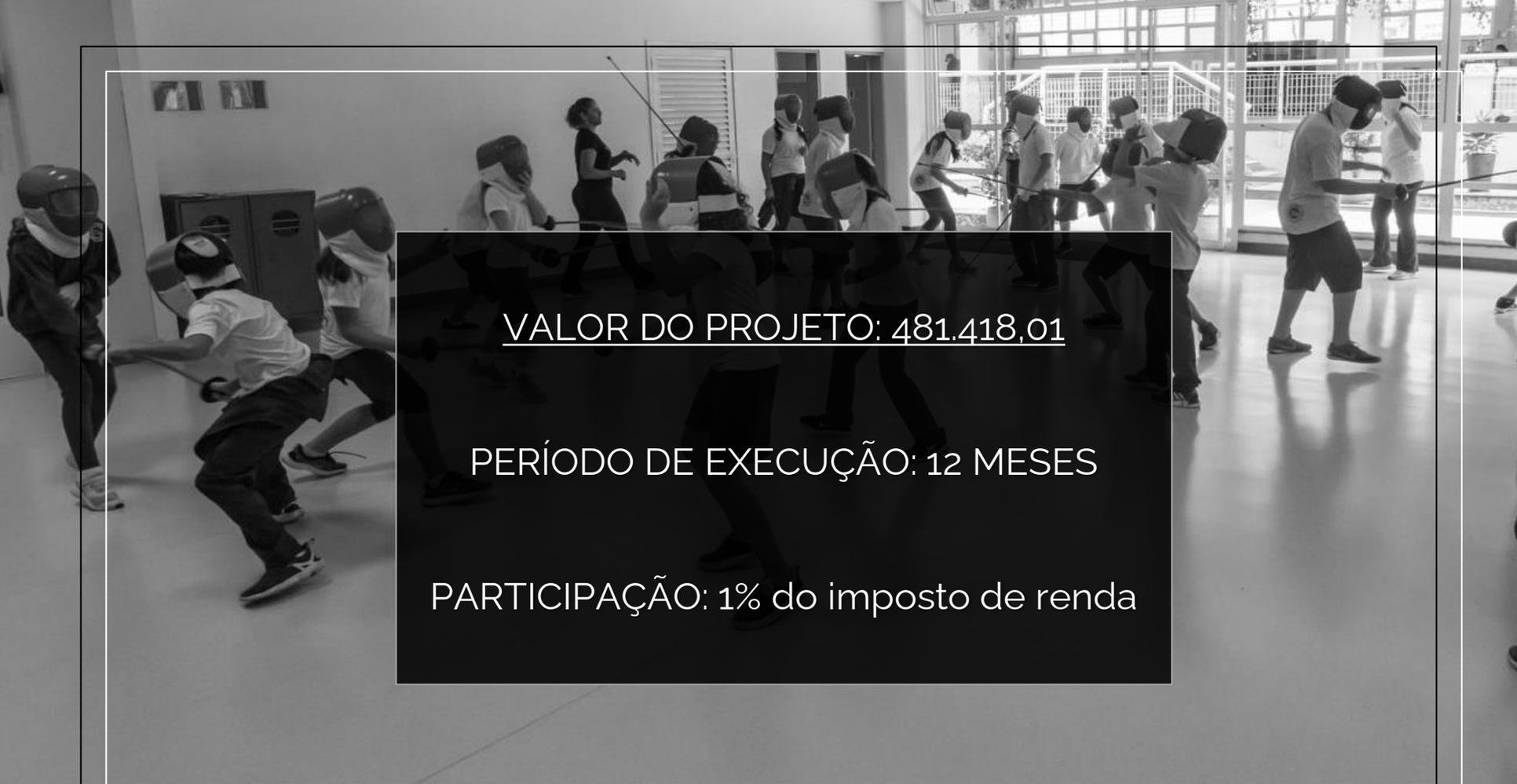
**PESSOAS FÍSICAS:** até 7% do imposto de renda anual devido (declaração na forma completa).

**PESSOAS JURÍDICAS:** até 2% do imposto de renda anual devido (desde que tributadas pelo lucro real).



## Como doar?

- 1- **Aprovação:** A empresa manifesta o interesse de investir no projeto;
- 2- **Doação:** A empresa deposita o valor devido, na conta bancária associada ao projeto até o último dia do ano;
- 3- **Recibo:** Geramos o recibo para a empresa, comprovando o depósito de apoio ao projeto;
- 4- **Abatimento:** A empresa anexa o recibo de doação na declaração do IR e desconta 2% do imposto devido;



VALOR DO PROJETO: 481.418,01

PERÍODO DE EXECUÇÃO: 12 MESES

PARTICIPAÇÃO: 1% do imposto de renda

## Visibilidade:

1. Direito de uso do Selo de Patrocinador Oficial do projeto;
2. Aplicação de logomarca em materiais de divulgação do Projeto (folders, banners, cartazes, placas e outras peças similares);
3. Logomarca nas camisetas do projeto;
4. Aplicação da logomarca da empresa no site da associação e demais mídias sociais periodicamente atualizadas;
5. Citação a respeito do patrocinador em todas as matérias de rádio, jornal, internet e TV que vierem a ser publicadas sobre o projeto;
6. E demais itens citados no Edital Itaú 2020 - Esporte e Educação Integral.



## NOSSOS NÚMEROS:

Atendimento direto à 150 crianças matriculadas no sistema público de ensino

Oferecimento da vivência na esgrima para 1000 beneficiários indiretos, por meio de intervenção nas aulas de Educação Física ou no intervalo das aulas.

**Total de 1150 beneficiários**



A Lei de Incentivo ao Esporte Federal é uma grande possibilidade para a formação de parcerias visando a construção de valores sociais.

**Faça a diferença! Contribua você também!**

*Instituto Touché*

11 3127.7781

[contato@institutotouche.org.br](mailto:contato@institutotouche.org.br)

[www.institutotouche.org.br](http://www.institutotouche.org.br)



**Valorize**  
Projetos

51 3922.0575 | 51 99703.0575

[projetos@valorizeprojetos.com.br](mailto:projetos@valorizeprojetos.com.br)